Hackathon - Pong

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Niveau 1 | Afficher les score 0 en haut à droite et à gauche |  |
| Niveau 2 | Afficher la balle au centre du terrain |  |
| Niveau 3 | Afficher les raquettes |  |
| Niveau 4 | Déplacer les raquettes de haut en bas avec les touches a et q pour la raquette de gauche et p et m pour la raquette de droite |  |
| Niveau 5 | Déplacer la balle à partir du centre en diagonale dans une des directions au hasard à chaque chargement de la page |  |
| Niveau 6 | Faire rebondir la balle lorsqu’elle touche le bas ou le haut du terrain. Replacer la balle au centre du terrain lorsqu’elle sort à droite ou à gauche et incrémenter le score qui convient |  |
| Niveau 7 | Faire rebondir la balle lorsqu’elle touche une raquette |  |

ATTENTION :

* Envoyer immédiatement le code du niveau une fois réalisé par Slack en message privé. Cela jouera au classement lorsque deux concurrents seront arrivés au même niveau
* Le code d’un niveau doit contenir celui des précédents